

## Kompiuterinė taškinė grafika *Adobe Photoshop CS3*

### I lygis

Programos paskirtis ir galimybės. Grafinė vartotojo sąsaja

- Darbo aplinka. Parametrų pagal nutylėjimą atstatymas
- Paletės, jų tvarkymas. Įrankiai, parametrai

Nuotraukų tipai ir formatai

- Failų atvėrimas ir išsaugojimas
- Nuotraukos dydis ir rezoliucija

Nuotraukos retušavimas

- Apkirpimas (iškadavimas)
- Detalių ir spalvų ryškinimas
- Spalvų keitimas
- Retušavimo filtrai
- Įrankiai: klonavimo, spalvų keitimo, defektų šalinimo ir kt.

Darbas su vaizdais

- Sričių išskyrimas (žymėjimas)
- Kopijavimas, pernešimas, transformacija

Sluoksniai

- Sluoksnių paskirtis ir naudojimas. Paletė *Layers*
- Sluoksnių kūrimas, vaizdų perkėlimas į sluoksnius
- Sluoksnių efektai

Fono naikinimas. Įvairūs būdai

Spalvos ir piešimas

- Spalvų parinkimas. Paletės
- Teptukai. Jų naudojimas
- Srities užpildymas spalva, gradiento pritaikymas

Teksto suvedimas ir koregavimas

### II lygis

I lygio kartojimas. Programos tinkinimas (parametrai). *Info* paletė

Trajektorijos

- Vektoriniai kontūrai (*Bezje*). Sudarymas, koregavimas. Trajektorijų naudojimas žymėjimui
- Vektorinių figūrų sluoksniai. Vektorinių failų importavimas

Kanalai. Alfa kanalai. Jų naudojimas.

Retušavimas

- Retušavimo ypatumai spaudai ar internetui
- Koreguojantys filtrai, komandos. Jų valdymas
- Iškreipimo naudojimas korekcijai (*Liquify*)
- Koreguojantys sluoksniai

Maskavimas (kaukės)

- Kaukių naudojimas žymėjimui (greitos kaukės režimas)
- Sluoksnio kaukė
- Koreguojantys sluoksniai ir kaukės

Montažas

- Sudėtingų sričių išskyrimas naudojant įvairius metodus
- Meniški filtrai. *History* teptukai. Jų naudojimas
- Vienspalviai vaizdai. *Duotones*.

Tekstas

- Teksto komponavimas ir iškreipimas
- Tekstas ant kontūro. Teksto kaukės

Darbo automatizavimas

- Skriptų kūrimas (*Actions* paletė) ir naudojimas
- Nuotraukų pristatymų kūrimas

## Mokymo kursai ir programos

- **Kompiuterinė grafika (I lygis)** (trukmė – 32 akad. val.)

Kurso metu klausytojui suteikiama teorinių žinių ir praktinių įgūdžių, leidžiančių savarankiškai redaguoti nuotraukas, maketuoti bukletus, vizitines korteles, skrajutes. Mokoma dirbti *Adobe Photoshop* ir *Corel Draw* paketais.

- **Kompiuterinė grafika (II lygis)** (trukmė – 32 akad. val.)

Kursas skirtas klausytojams norintiems pagilinti žinias kuriant vektorinės ir taškinės grafikos iliustracijas, įvairius dizaino projektus. Kurso metu nagrinėjamos *Adobe Photoshop* ir *Corel Draw* programos.

- **Taškinė grafika *Adobe Photoshop* (I, II lygiai)** (trukmė – po 16 akad. val.)

I lygio kurse klausytojams suteikiama teorinių ir praktinių žinių savarankiškai retušuoti nuotraukas, parengti jas publikavimui, sukurti meniškas nuotraukas.

II lygio kursas skirtas klausytojams siekiantiems pagilinti *Adobe Photoshop* žinias, siekiant sukurti įdomius nuotraukų montažus, interneto svetainių dizainą, reklamas ir kitus projektus.

- **Vektorinė grafika *Corel Draw* (I, II lygiai)** (trukmė – po 16 akad. val.)

I lygio kurso metu klausytojams suteikiama teorinių žinių ir praktinių įgūdžių, leidžiančių *Corel Draw* paketu kurti grafinius elementus, logotipus, jiems pritaikyti naujoviškus efektus, savarankiškai sumaketuoti lankstinuką, vizitinę kortelę ir kitus projektus.

II lygio kursas skirtas klausytojams norintiems pagilinti žinias kuriant sudėtingas vektorinės grafikos iliustracijas, įvairius dizaino maketus.

- **Vektorinė grafika *Adobe Illustrator* (I lygis)** (trukmė – 16 akad. val.)

Kursas skirtas klausytojams, norintiems išmokti *Adobe Illustrator* paketu kurti grafinį dizainą, sudėtingus objektus, jiems pritaikyti naujoviškus efektus.

- **Maketavimas *Adobe InDesign* (I lygis)** (trukmė – 20 akad. val.)

Kursas skirtas norintiems išmokti maketuoti leidinius, kurti įvairius dizaino darbus *Adobe InDesign* programa.

- **Maketavimas *Adobe InDesign* (II lygis)** (trukmė – 20 akad. val.)

Kursas skirtas profesionalams, siekiantiems suderinti produktyvumą ir kūrybinę laisvę kuriant geriausio dizaino puslapius per trumpiausią laiką. Mokoma dirbti *Adobe InDesign* paketu.

- **Trimatė grafika *3ds Max 9* (I lygis)** (trukmė – 20 akad. val.)

Kurse supažindinama su erdvinių-gometrinųjų formų kūrimu *3ds MAX* programa, jų paviršių struktūra, apšvietimu ir vizualinių medžiagų vaizdavimu. Suteikiama praktinių žinių programos naudojimui tikslojo modeliavimo, vizualizacijų, web-dizaino, abstrakcijų kūrimo srityse.

- **Trimatė grafika *3ds Max 9* (II lygis)** (trukmė – 20 akad. val.)

Kursas skirtas jau susipažinusiems su programos *3ds MAX 9* privalumais ir norintiems įsigilinti į sudėtingų trimačių objektų ir scenų formavimą, darbo proceso eigą, paliekant techninius dalykus ir gilinantį jį kūrybinės/techninės minties pateikimą. Išsamiai susipažįstama su animacijos taikymu, dalelių srautais. Kursas suteikia praktines žinias architektūrinių vizualizacijų kūrimo, web-dizaino ir animacijos elementų, video-animacijos ir reklamos kūrimo srityse.

- **Kompiuterinė animacija *Adobe Flash* (I lygis)** (trukmė – 20 akad. val.)

Kurso metu klausytojas supažindinamas su *Adobe Flash* darbo principais, objektų piešimo bei importavimo galimybėmis, įvairių objektų animavimo principais, video bei audio medžiagos panaudojimu. Kurso metu sukuriamas reklaminis skydelis svetainei.

- **Interneto svetainių su TVS kūrimas** (trukmė – 32 akad. val.)

Kurso tikslas išmokyti klausytojus savarankiškai sukurti svetainę su turinio valdymo sistema (TVS) ir ją publikuoti internete. Mokymosi metu bus pristatomos šiuolaikinės svetainių kūrimo technologijos ir įrankiai.